



Kodin ja Koulun Päivän Peli – Koulukohtaisen pelin ohjeet

Koulukohtaista peliä käytettäessä koulut pääsevät tarkastelemaan pelaajien (oppilaat tai vanhemmat) peliin tekemiä vastauksia. Koulukohtainen peli pitää ladata Seppon pelikaupasta. Pelin lataaminen ja pelaaminen on kouluille sekä pelaajille maksutonta, eikä peliin kerätä henkilötietoja.

Pelin idea

Pelaaja pääsee seuraamaan kuvitteellisen Mammuttimäen peruskoulun oppilaiden matkaa ensimmäiseltä luokalta aina yhdeksännelle luokalle asti ja ratkaisemaan erilaisia koulupolulla vastaan tulevia pulmia. Pelissä on neljä eri tasoa, jotka jakautuvat kouluasteen mukaan. Tasot ovat seuraavat:

Taso 1: 1.-2.-luokka

Taso 2: 3.-4.-luokka

Taso 3: 5.-6.-luokka

Taso 4: 7.-9.-luokka

Tasoilta löytyy erilaisia tehtäviä liittyen Mammuttimäen koulun luokkaan, jonka kummeja pelaajat ovat pelin ajan. Pelaajat voivat valita tason vapaasti, ja myös tasoilla olevat tehtävät ovat vapaasti valittavia. Tehtävät on merkitty kuvassa tähdellä tai lipulla. Lipulla merkityt tehtävät vaativat toteutukseen läsnäolon koululla, mutta tähdellä merkityjä tehtäviä voi tehdä etänä tai koululla.

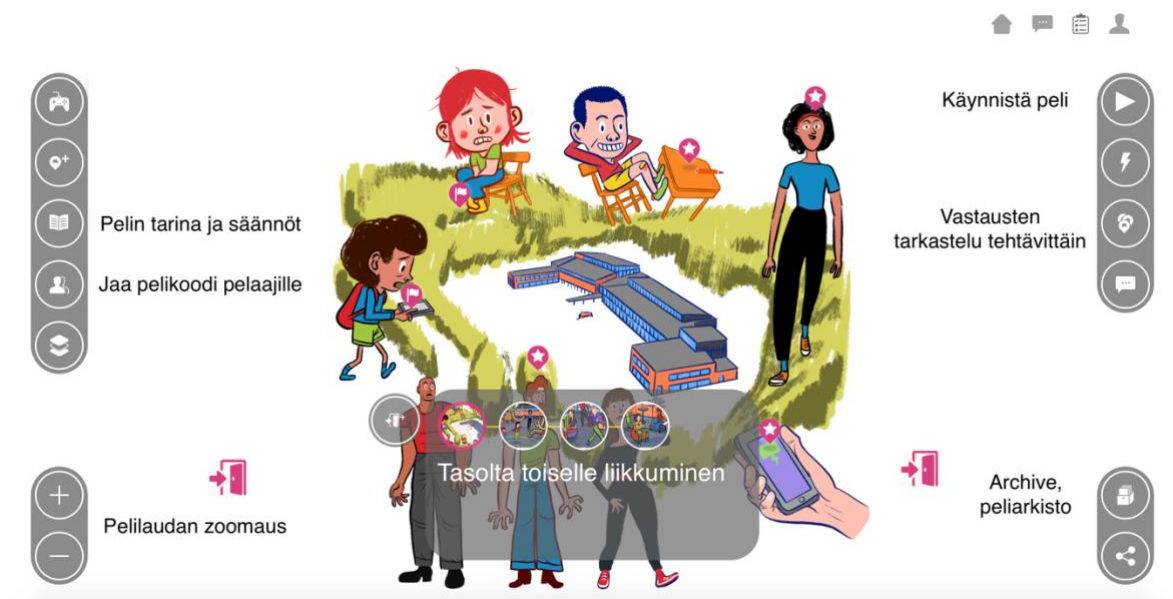
Pelaajat voivat suorittaa yhden tason kaikki tehtävät tai valikoida tehtäviä eri tasoilta.

Laitteisto ja selain

- Pelaajille suosittelemme tabletilla tai puhelimella pelaamista. Seppo toimii joko puhelimen tai tabletin nettiselaimessa.
- Ohjaajat (opettaja tai rehtori) voivat käyttää Seppoa tietokoneella.
- Valitsethan selaimeksi Chromen tai Safarin [ei Internet Exploreria].

Pelin lataaminen ja käyttöönotto

- Lataa peli Seppo-kaupasta www.seppo.io/shop ja valitse "lataa sponsoroitu peli".
- Syötä aktivointikenttään koodi "**KKP2021**" ja paina "etsi". Tällä koodilla löydät ruotsin- ja suomenkieliset versiot pelistä. Voit halutessasi ladata molemmat pelit käyttöösi.
- Pelin löytyttyä paina "lataa" ja lataa peli Seppo-kaupan ohjeiden mukaisesti.
- Seppo-pelialustan tunnukset lähetetään sinulle sähköpostiisi.
- Mene osoitteeseen www.seppo.io ja kirjaudu sisään ohjaajana [sähköpostiosoite ja saamasi salasana].
- Avaa lataamasi peli "muokkaa" napista. Voit muokata näkymää vasemman alakulman zoomaus napeilla.
- Yksittäisiin tehtäviin pääset tutustumaan klikkaamalla tehtävän kohdalla "muokkaa".



Pelin käynnistäminen

- Peli käynnistetään pelialustan oikean yläkulman "käynnistä" -kuvakkeesta. Tämän jälkeen pelaajat pääsevät kirjautumaan peliin.
- Pelaajat (oppilaat tai vanhemmat) kirjautuvat peliin menemällä mobiililaitella osoitteeseen play.seppo.io
- Pelaajat tarvitsevat pelaamiseen pin-koodin jonka löydät pelialustan vasemmalta laidalta klikkaamalla "jaa pelikoodi pelaajille" painiketta.
- Pelaajat kirjautuvat peliin painamalla kuvaketta "kirjaudu peliin" ja "kirjaudu pelaajana" ja asettavat antamasi pin-koodin ruutuun.
- Pelaajat saavat peliin kirjautuessaan automaattisesti generoidun pelaajakoodin jolla he pääsevät jatkamaan peliä jos vahingossa kirjautuvat pelistä ulos. Jos pelaaja on hukannut pelaajakoodin, ohjaaja voi tarkistaa sen kohdasta "Jaa pelikoodi pelaajille" pelaajan joukkueenimen perusteella.

Vastausten tarkasteleminen

- Oikealla laidalla olevaa "vastausten tarkastelu tehtävittäin" -kuvaketta painamalla näet, mihin tehtäviin pelaajilta on tullut vastauksia. Klikkaamalla nyt alaspäin suuntautunutta nuolta valitun tehtävän kohdalle pääset tarkastelemaan tehtävään tulleita vastauksia.
- Valitsemalla pelin arkistonäkymän pelialustan oikean alalaidan "archive" -kuvakkeesta, voit tarkastella pelaajien vastauksia kokonaisuutena.
- Vastauksia ei tarvitse arvioida koulun toimesta vaan pelaajat saavat automaattista palautetta vastauksistaan.

Ohjeet pelaajille

Ladattuasi pelin itsellesi ja käynnistettyäsi pelin "käynnistä peli" painikkeesta, pelaajat pääsevät kirjautumaan peliin seuraavasti:

- 1.** Mene osoitteeseen play.seppo.io
- 2.** Valitse "kirjaudu pelaajana"
- 3.** Syötä PIN koodi: [tähän tulee pelin PIN koodi jonka ohjaaja löytää "jaa pelikoodi pelaajille" -painikkeesta.]

- 4.** "Joukkueen nimi" -kenttään voi syöttää minkä tahansa kuvitteellisen nimen. Peliä voi pelata joko yksin tai vanhemman/lapsen kanssa yhdessä.
- 5.** Muista tallentaa saamasi pelaajakoodi jolla pääset jatkamaan peliä jos kirjaudut ulos kesken pelin