



KODIN JA  
KOULUN  
PÄIVÄ

HEM OCH  
SKOLA-  
DAGEN

## **Kodin ja Koulun Päivän Peli – Julkisen pelin ohjeet kouluille**

Julkisessa pelissä kouluilla ei ole pääsyä pelaajien (oppilaat tai vanhemmat) antamiin vastauksiin. Pelin pelaaminen on maksutonta, eikä pelissä kerätä henkilötietoja.

### **Pelin idea**

Pelaaja pääsee seuraamaan kuvitteellisen Mammuttimäen peruskoulun oppilaiden matkaa ensimmäiseltä luokalta aina yhdeksännelle luokalle asti ja ratkaisemaan erilaisia koulupolulla vastaan tulevia pulmia. Pelissä on neljä eri tasoa, jotka jakautuvat kouluasteen mukaan. Tasot ovat seuraavat:

Taso 1: 1.-2.-luokka

Taso 2: 3.-4.-luokka

Taso 3: 5.-6.-luokka

Taso 4: 7.-9.-luokka

Tasoilta löytyy erilaisia tehtäviä liittyen Mammuttimäen koulun luokkaan, jonka kummeja pelaajat ovat pelin ajan. Pelaajat voivat valita tason vapaasti, ja myös tasoilla olevat tehtävät ovat vapaasti valittavia. Tehtävät on merkitty kuvassa tähdellä tai lipulla. Lipulla merkityt tehtävät vaativat toteutukseen läsnäolon koululla, mutta tähdellä merkityjä tehtäviä voi tehdä etänä tai koululla.

Pelaajat voivat suorittaa yhden tason kaikki tehtävät tai valikoida tehtäviä eri tasoilta.

## Ohjeet pelaajille

Voit jakaa seuraavat ohjeet pelaajille:

- Suosittelemme pelin pelaamista mobiililaitteella (tabletilla tai puhelimella).
- Seppo toimii puhelimen nettiselaimessa tai lataamalla Seppo -sovelluksen sovelluskaupasta.

### **Pelaajat saavat pelin käyttöön seuraavasti:**

- 1.** Mene osoitteeseen [play.seppo.io](http://play.seppo.io)
- 2.** Valitse "kirjaudu pelaajana"
- 3.** Syötä PIN koodi: "**KKP2021**" päästäksesi suomenkieliseen peliin ja "**HSD2021**" päästäksesi ruotsinkieliseen peliin
- 4.** "Joukkueen nimi" -kenttään voi syöttää minkä tahansa kuvitteellisen nimen. Peliä voi pelata joko yksin tai vanhemman/lapsen kanssa yhdessä.
- 5.** Muista tallentaa saamasi pelaajakoodi jolla pääset jatkamaan peliä jos kirjaudut ulos kesken pelin